



Numele activității: Crearea unui joc simplu cu Scratch

	Rezultate	Activități de predare și învățare	Evaluare
	După parcurgerea acestei activități, participanții vor fi capabili să:	Participanții vor învăța să atingă acest rezultat specific prin următoarele activități de învățare:	Participanții vor fi evaluați în funcție de atingerea acestui rezultat specific prin următoarele sarcini de evaluare:
Format de învățare mixtă - Față în față	Recunoașterea importanței codării și programării în societatea actuală.	Discuție în clasă pe baza prezentării, precum și a videoclipurilor despre codare.	Discuție pro și contra.
	Vorbește despre procesul de codare și despre dezvoltarea acestuia.	Prezentare și videoclip despre codare, precum și experiențele proprii de codare.	Documentație în clasă, de exemplu, ca tapet pe perete.
	Diferențiază conceptele de codare și descrie motivele pentru care sunt folosite.	Utilizarea prezentării despre codare și a exemplelor în clasă, precum și lucrul în perechi.	Exemple practice în clasă și o discuție despre modalitățile de îmbunătățire a acestora.
	Descrie structura limbajului de programare vizuală Scratch, caracteristicile sale principale și pașii de procesare.	Videoclip despre utilizarea ușoară și dezvoltarea de jocuri cu Scratch, precum și lucrul în grup pe structura jocului utilizând fișa de codare.	Fișa de codare și rezultatele scrise ale grupului.
	Comunică despre blocuri și scripturi în Scratch și diferențele față de alte limbaje de programare.	Discuție despre caracteristicile și structura Scratch, precum și prezentare în clasă despre crearea unei aplicații simple în Python și Scratch.	Discuții în clasă și în grupuri.
	Crează propriile scripturi simple și un joc simplu folosind Scratch și caracteristicile sale cheie (scripturi, evenimente, bucle, condiții etc.).	Codificarea propriului joc, îmbunătățirea acestuia și realizarea documentației jocului propriu, inclusiv planificarea și programarea acestuia.	Fișa de planificare completată și discuția rezultatelor.
	Definirea codării.	Sarcină H5P – adevărat-fals	Evaluare prin sarcini interactive.
	Diferențiază tipurile de caracteristici cheie în	Sarcină H5P – rebus	Evaluare prin sarcini interactive.



Sarcini interactive de învățare, Gamificare / Nudging / Online	Scratch:		
	Cunoașteți diferitele tipuri de blocuri de cod în Scratch:	Sarcină H5P – adevărat-fals	Evaluare prin sarcini interactive.