



STEM for inclusive Schools

WP2 – Activități

Fișa de lucru – Plan de codare

Tehnologie / Matematică (August 2024)

Universitatea din Paderborn

Titlul proiectului: STEM pentru Școli inclusive

Acronim: STEMInSCH

Număr de referință: 2023-1-DE02-KA220-000000

Parteneri de proiect: P1 University Paderborn (UPB), DE
P2 “Dunarea de Jos” University of Galati (UDG), RO
P3 Scoala Gimnaziala Nr. 7 Galati, RO
P4 Siec Badawcza Lukasiewicz - Instytut Technologii Eksploatacji, PL
P5 Inovatif ve Girisimci Toplum Dernegi, TR
P6 Sucessos Criativos, Lda, PT



Fișă de lucru pentru activitate:

Codificarea unui joc simplu cu Scratch

Numele activității

Descrierea sarcinii:

Timp pentru finalizarea sarcinii: 2 săptămâni

Materiale necesare:



Scratch: Running from <https://scratch.mit.edu/>

Creioane și alte instrumente de scris pentru completarea fișei de lucru. Hârtie pentru a nota ideile inițiale înainte de a le introduce în fișa de lucru.

Metodă:



Sarcina de creativitate și structurare utilizând și ordonând caracteristicile și elementele cheie din Scratch.



Instrucțiuni:

Se vor forma echipe de 2 până la 4 persoane. Luați câteva foi de hârtie și adunați idei pentru un joc simplu în Scratch pe care doriți să-l creați. Notați ideea sau înregistrați-o cu telefonul mobil. Completați această fișă de lucru și descrieți-vă ideea în câteva propoziții. Ordonați sarcinile și condițiile din jocul vostru într-un diagramă de flux simplă. Găsiți blocurile corecte în Scratch pentru a crea jocul. Puteți să le ordonați într-un prim script? Completați tabelele!

Numele grupului tău:



Scrie numele membrilor grupului tău în casetă:





Grafice și Tabele:

Notați-vă ideea finală pentru jocul vostru în câteva propoziții:



Desenați-vă ideea: Cum ar trebui să arate jocul?





STEM for inclusive schools
Project number:
2023-1-DE02-KA220-000000

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



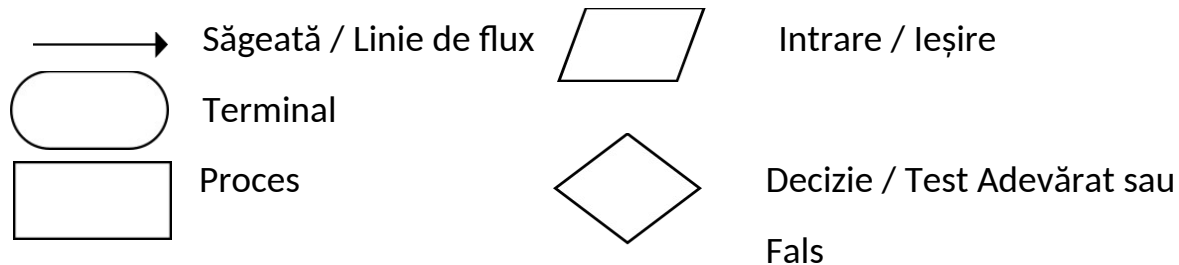
The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.





Desenați un diagramă de flux pentru jocul vostru.

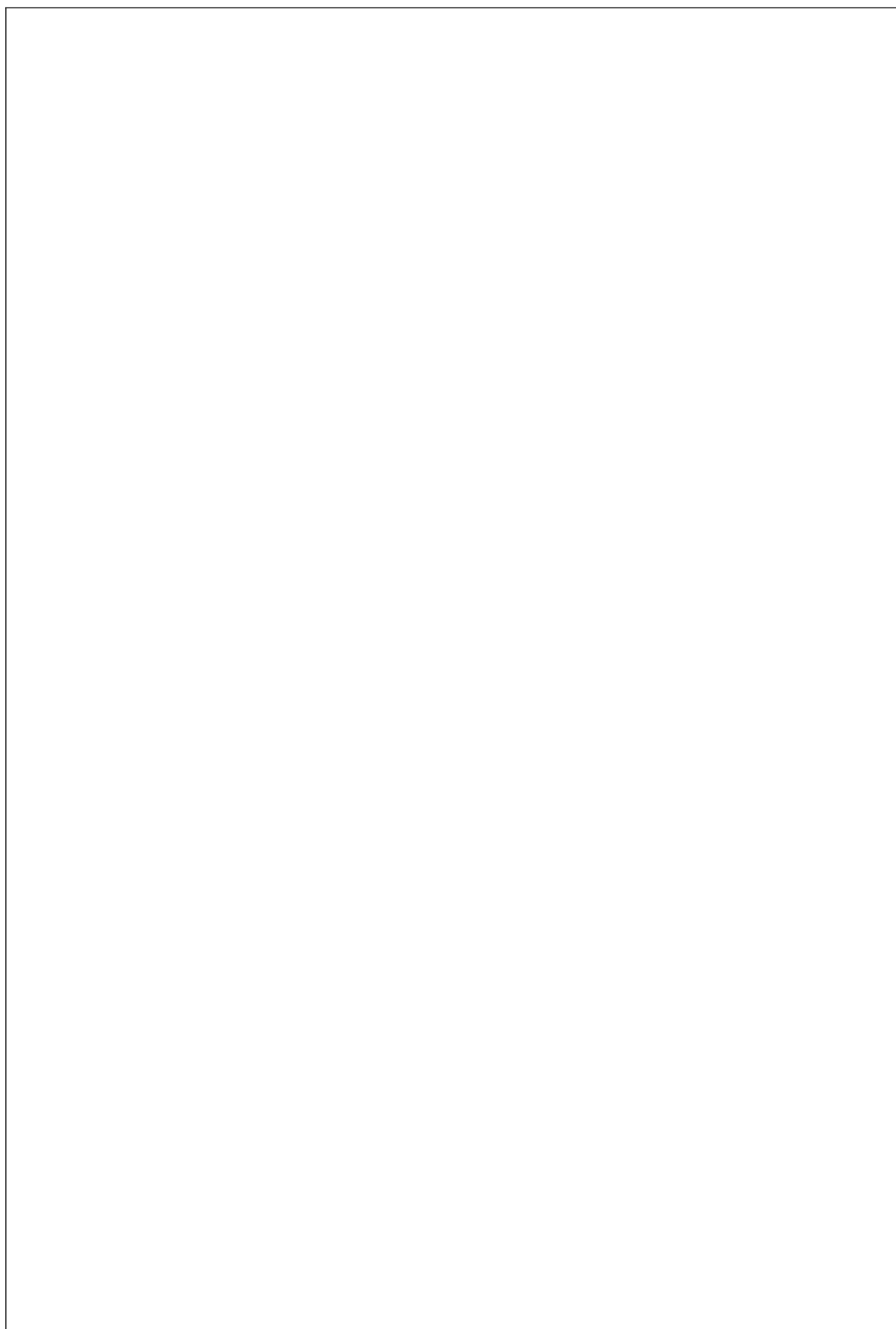
Folosiți:





STEM for inclusive schools
Project number:
2023-1-DE02-KA220-000000

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.





STEM for inclusive schools
Project number:
2023-1-DE02-KA220-000000

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Ce blocuri de Scratch trebuie să folosești? Aruncă o privire la Scratch!



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.





Tip de bloc	Blocuri pe care trebuie să le integrezi în jocul tău
Mișcare	
Privire	
Sunet	
Evenimente	
Control	
Detectare	

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.





STEM for inclusive schools
Project number:
2023-1-DE02-KA220-000000

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Acum ordonează blocul către primul script. Poți face asta direct în Scratch și poți scrie indicii în caseta următoare, dacă ți se pare util!



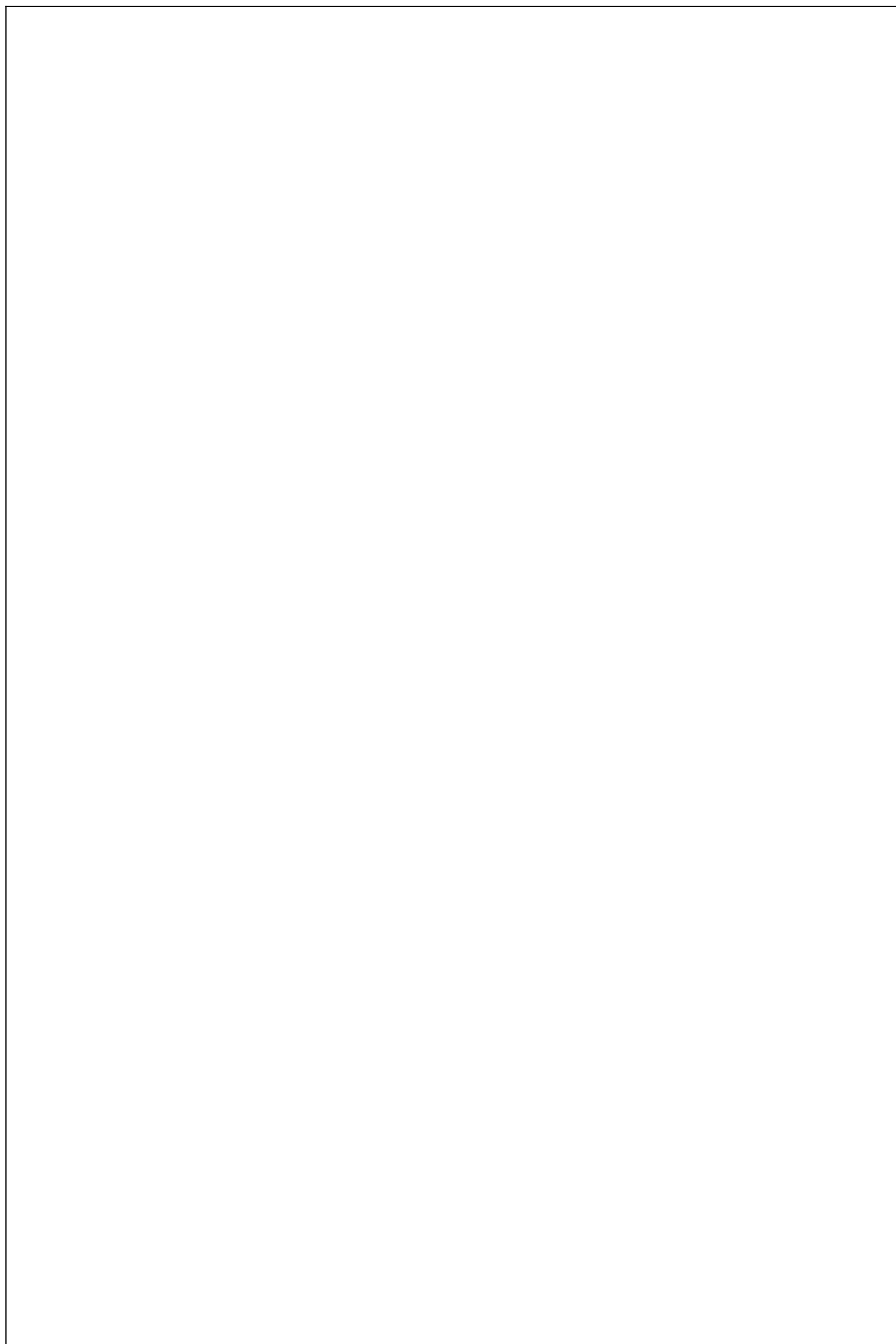
The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.





STEM for inclusive schools
Project number:
2023-1-DE02-KA220-000000

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.





STEM for inclusive schools
Project number:
2023-1-DE02-KA220-000000

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

