



Numele activității: Învățarea mecanică pentru copii – Comportamente ecologice

	Rezultate	Activități de predare și învățare	Evaluare
Formatul de învățare mixtă - Față în față	Înțelegerea acțiunilor ecologice.	Sesiune de introducere în care se discută despre comportamente ecologice precum reciclarea, conservarea apei și economisirea energiei. Scurt video și brainstorming privind acțiunile ecologice.	Participarea la clasă și evaluarea schimbului de idei.
	Definirea caracteristicilor cheie pentru clasificarea prin învățare automată.	Elevii lucrează la Machine Learning for Kids pentru a defini acțiunile benefice și dăunătoare pentru natură și pentru a crea etichete precum "Eco-Friendly" și "Harmful".	Evaluarea configurației proiectului și a clarității obiectivului.
	Formarea și testarea unui model simplu de învățare automată.	Instruire practică folosind Machine Learning for Kids pentru a colecta date, a antrena modelul și a testa predicțiile acestuia pe noi intrări.	Acuratețea predicțiilor modelului și participarea la testare.
	Crearea unui proiect interactiv cu integrarea Scratch.	Sesiune ghidată pentru conectarea modelului antrenat cu Scratch pentru a crea un proiect în care apar diferite fețe pe baza acțiunilor de intrare (zâmbitor, trist, neutru).	Prezentarea proiectelor Scratch finalizate și feedback din partea colegilor.
	Reflectarea asupra utilizării tehnologiei pentru conștientizarea problemelor de mediu.	Discuție de încheiere privind modul în care învățarea automată poate sprijini obiectivele de mediu și schimbul de idei pentru aplicații din lumea reală.	Autoevaluare și discuții în clasă.
Sarcini interactive de învățare, Gamification/ Nudging / Online	Să facem cunoștință cu site-ul web utilizat pentru învățarea automată.	H5P-task - alegere multiplă	Evaluare prin sarcini interactive.
	Să cunoaștem site-ul de învățare automată pentru copii.	H5P-task - alegere multiplă	Evaluare prin sarcini interactive.
	Să cunoaștem programul cu care lucrează site-ul de învățare automată pentru copii.	H5P-task - corect-corect	Evaluare prin sarcini interactive.