



Nome da Atividade: Aprendizado de Máquina para Crianças - Ecológico Movimentos

	Resultados	Atividades de Ensino e Aprendizagem	Avaliação
Combinada - Presencial	Compreendendo o meio ambiente amigável ações	Introdução sessão discutindo ecologicamente correto comportamentos como reciclagem , água conservação , e economia de energia . Vídeo curto e brainstorming sobre ecologicamente correto ações .	Sala de aula participação e compartilhamento de ideias avaliação .
	Definindo chave características para máquina aprendizado classificação	Estudantes trabalhar em Aprendizado de Máquina para Crianças para definir benéfico e prejudicial ações para natureza e criar rótulos como "Ecologicamente Correto " e " Nocivo " .	Avaliação de o projeto configurar e meta clareza .
	Treinamento e testando uma máquina simples aprendizado modelo	Treinamento prático usando Aprendizado de máquina para crianças coletar dados , trem o modelo , e teste isso é previsões sobre novas entradas .	Precisão de modelo previsões e participação em testes .
	Criando um interativo projeto com Arranhar integração	Guiado sessão para conectar o treinado modelo com Arranhar para criar um projeto onde rostos diferentes aparecer com base na entrada ações (sorrir , triste , neutro) .	Apresentação de concluído Arranhar projetos e par opinião .
	Refletindo sobre o usar de tecnologia para conscientização ambiental	Encerramento discussão sobre como máquina aprendizado pode apoiar objetivos ambientais e compartilhamento ideias para o mundo real aplicações .	Auto-avaliação e aula discussão .
Tarefas de aprendizagem	Vamos conhecer o site utilizado para aprendizado de máquina	Tarefa H5P – múltipla escolha	Avaliação por meio de tarefas interativas



	Resultados	Atividades de Ensino e Aprendizagem	Avaliação
izagem interativas, gamificação/e mpurraço/inho/	amos pegar para saber o máquina prendizado para crianças site .	Tarefa H5P – múltipla escolha	Avaliação por meio de tarefas interativas
	amos pegar para saber o programa que o máquina aprendizado para crianças site funciona com .	Tarefa H5P – certo-errado	Avaliação por meio de tarefas interativas