



Faaliyetin Adı: **Sanal Dünyada Sürdürülebilirlik**

	Sonuçlar	Öğretme ve Öğrenme faaliyetleri	Değerlendirme
	Bu aktiviteyi tamamlayan katılımcılar şunları yapabileceklerdir:	Katılımcılara aşağıdaki öğrenme faaliyetleri aracılığıyla bu özel kazanımı elde etmeleri öğretilenlerdir:	Katılımcılar, aşağıdaki değerlendirme görevleri aracılığıyla bu spesifik kazanıma ulaşmış ve ulaşmadıkları konusunda değerlendirilecektir:
Harmanlanmış Öğrenme Formatı - Yüz yüze	Sürdürülebilirliğin ne anlama geldiğini ve çevre ve toplum için neden önemli olduğunu kavrar.	Yerel toplumdan örnekler de dahil olmak üzere sürdürülebilirlik ve önemini tanıtan bir sınıf tartışması ile sunum.	Grup tartışmalarına katılım; sürdürülebilirlik üzerine bireysel düşünceler.
	Okuldaki veya yerel toplumdaki sürdürülebilir uygulama örneklerini tanımlayın.	Çevre dostu girişimleri (örn. geri dönüşüm kutuları, enerji tasarruflu cihazlar) belgelemek için akıllı telefonlar veya tabletler kullanarak dijital çöpçü avı.	Belirlenen girişimleri sergileyen fotoğraf veya videoların sunulması.
	Sürdürülebilirlik uygulamalarıyla ilgili bulguları paylaşmak için dijital bir sunum veya infografik oluşturun.	İlgi çekici sunumlar tasarlamak için dijital araçların (örn. PowerPoint veya Canva) nasıl kullanılacağına dair rehberli etkinlik.	Nihai sunumun veya infografiğin yaratıcılık ve içerik açısından değerlendirilmesi.
	Teknolojinin sürdürülebilir kalkınmayı nasıl destekleyebileceğini açıklayın.	İnteraktif tartışma ve dijital araçların (ör. sanal toplantılar, çevrimiçi işbirliği) çevresel etkiyi nasıl azalttığına dair örnekler.	Tartışmalara sınıf katılımı; oturumdan çıkarılan önemli sonuçlar üzerine quiz.
	Bir grup projesini tamamlamak için ekipler halinde etkili bir şekilde işbirliği yapmak.	Grup aktiviteleri: beyin fırtınası, rollerin belirlenmesi ve nihai sunum ya da infografiğin hazırlanması.	Grup etkinlikleri sırasında ekip çalışmasının gözlemlenmesi; işbirliği konusunda akran geri bildirimi.
	Küçük eylemlerin küresel sürdürülebilirlik çabalarına nasıl katkıda bulunduğunu düşünün.	Öğrencilerin sürdürülebilirlik üzerindeki etkileri hakkında içgörülerini paylaştıkları etkinlik sonu yansıtma alıştırmaları.	Sınıfta paylaşılan yazılı veya sözlü yansıtma.
İnteraktif	Sürdürülebilirliğin temel kavramlarını anlamak.	H5P-task - doğru-yanlış; H5P-task - boşluk doldurma.	Etkileşimli görevler aracılığıyla değerlendirme.



Öğrenme Görevleri, Oyunlaştırma Öğretme	Çevre dostu ve çevre dostu olmayan uygulamalar arasında ayırım yapabilecektir.	H5P-görevi - çoktan seçmeli; H5P-görevi - sürükle ve bırak.	Etkileşimli görevler aracılığıyla değerlendirme.
	Ürünün kullanılabilirliği destekleyen dijital araç örneklerini tanır.	H5P-görevi - araçları çevresel faydalarıyla ilişkilendiren eşleştirme faaliyeti.	Etkileşimli görevler aracılığıyla değerlendirme.