



Nome da atividade: **Criação de um aplicativo móvel para economia de água**

	Resultados	Atividades de Ensino e Aprendizagem
Combinada - Presencial	Compreendendo a importância ambiental de água conservação	<i>A Importância de Água Conservação :</i> Estudantes são dividido em pequeno grupos para discutir por que água conservação é essencial e compartilhar caminhos para economizar água no dia a dia vida . Além disso , um curto vídeo sobre o clima mudar e diminuindo natural água recursos é mostrado .
	Identificando chave características para uma aplicação móvel de economia de água	<i>Desenvolvimento de recursos do aplicativo :</i> os grupos decidem sobre os recursos essenciais que um aplicativo móvel para economia de água deve ter . Exemplos incluir economia de água pontas e diário água uso rastreamento . Um comum design de aplicativo é criado com base em selecionados características .
	Codificação o aplicativos básico funções	<i>Oficina de Codificação :</i> Alunos código o aplicativos principal funções usando o App Inventor's baseado em bloco programação . Para exemplo , eles adicionar um botão função relacionado para “ Economia de Água Dicas .” Cada grupo recebe orientação e funciona colaborativamente para resolver codificação problemas .
	Projetando uma campanha para elevação conhecimento sobre água conservação	<i>Campanha de conscientização :</i> Grupos desenvolvem uma campanha ideia , como um pôster , um vídeo ou banner , para promover a água conservação . Cada grupo apresenta delas campanha



	Resultados	Atividades de Ensino e Aprendizagem
		importância de água conservação e o benefícios de o aplicativo .
Tarefas de aprendizagem interativas, gamificação/online	Vamos conhecer o site onde será feito o Aplicativo Mobile.	Tarefa H5P – múltipla escolha
	Vamos conhecer o AppInventor	Tarefa H5P – múltipla escolha
	Vamos pegar para saber o codificação área do AppInventor	Tarefa H5P – múltipla escolha
	Vamos pegar para saber Espaço de design do AppInventor	Tarefa H5P – múltipla escolha