



Numele activității: "Expediție de Conservare a Faunei Sălbătice cu Realitate Augmentată (AR)".

	Rezultate	Activități de predare și învățare	Evaluare
	După parcurgerea acestei activități, participanții vor putea:	Participanții vor fi învățați să atingă acest rezultat specific prin următoarele activități de învățare:	Participanții vor fi evaluați pe baza realizării acestui rezultat specific prin următoarele sarcini de evaluare:
Format de învățare mixt - Față în față	Format de învățare mixt - Față în față	Înțelegerea semnificației conservării faunei sălbătice și a rolului acesteia în biodiversitate.	Participarea la discuții de grup; capacitatea de a descrie conceptele cheie de conservare.
	Utilizarea tehnologiei AR pentru a explora și analiza reprezentări virtuale ale speciilor pe cale de dispariție.	Activități practice cu aplicații AR gratuite precum Seek by iNaturalist și WWF Free Rivers.	Observarea implicării elevilor în utilizarea instrumentelor AR și precizia identificării speciilor.
	Identificarea și documentarea speciilor, habitatelor și impactului uman asupra biodiversității.	Lucru pe teren folosind aplicații AR pentru a localiza și studia fauna virtuală; înregistrarea rezultatelor în jurnale digitale.	Completarea tabelor de observație structurate; calitatea notițelor și a speciilor documentate.
	Analizarea datelor colectate și discutarea strategiilor de conservare.	Compararea rezultatelor din locații diferite; discutarea amenințărilor la adresa habitatelor și a soluțiilor posibile.	Evaluarea abilităților de analiză a datelor și de rezolvare a problemelor în cadrul discuțiilor despre conservare.
	Dezvoltarea abilităților de investigare științifică, gândire critică și rezolvare de probleme.	Învățare bazată pe investigație, unde elevii investighează relația dintre activitatea umană și declinul speciilor.	Dezbateri în clasă și planuri scrise de acțiune pentru conservare.
	Comunicarea rezultatelor prin rapoarte interactive sau prezentări.	Pregătirea de rapoarte digitale, bloguri sau prezentări video care să rezume concluziile.	Claritatea, profunzimea analizei și creativitatea în prezentarea finală.
	Integrarea domeniilor STEM în eforturile de conservare.	Explorarea rolului științei, tehnologiei, ingineriei și matematicii în conservarea faunei sălbătice.	Discuții de grup și reflecții asupra abordărilor interdisciplinare ale conservării.
	Evaluarea modului în care AR îmbunătățește educația ecologică și implicarea.	Exerciții de reflecție în care elevii evaluează eficiența AR în conștientizarea conservării.	Depunerea de reflecții scrise sau feedback verbal în timpul discuțiilor.

STEM for inclusive Schools
Matricea rezultatelor învățării



Sarcini de învățare interactive, Gamificare/Nudging/Online	Sarcini de învățare interactive, Gamificare/Nudging/Online	Consolidarea înțelegerii termenilor cheie precum specii pe cale de dispariție, biodiversitate și distrugerea habitatelor.	Sarcină H5P – tragere și plasare. Evaluare prin sarcini interactive.
	Evaluarea cunoștințelor despre aplicațiile AR în conservare și amenințările la adresa biodiversității.	Sarcină H5P – Chestionar.	Evaluare prin sarcini interactive.