



Name der Aktivität: Maschinelles Lernen für Kinder - Umweltfreundliche Bewegungen

	Ergebnisse	Lehr- und Lernaktivitäten	Bewertung
Blended Learning Format - Face-to-Face	Verständnis für umweltfreundliches Handeln	Einführungssitzung, in der umweltfreundliche Verhaltensweisen wie Recycling, Wasser- und Energiesparen diskutiert werden. Kurzes Video und Brainstorming zu umweltfreundlichen Aktionen.	Bewertung der Teilnahme am Unterricht und des Ideenaustauschs.
	Definition von Schlüsselmerkmalen für die Klassifizierung durch maschinelles Lernen	Die Schüler arbeiten mit Machine Learning for Kids, um nützliche und schädliche Aktionen für die Natur zu definieren und Labels wie "umweltfreundlich" und "schädlich" zu erstellen.	Bewertung des Projektaufbaus und der Zielklarheit.
	Training und Test eines einfachen maschinellen Lernmodells	Praktisches Training mit Machine Learning for Kids zum Sammeln von Daten, Trainieren des Modells und Testen seiner Vorhersagen anhand neuer Eingaben.	Genauigkeit der Modellvorhersagen und Teilnahme an den Tests.
	Erstellen eines interaktiven Projekts mit Scratch-Integration	Geführte Sitzung zur Verbindung des trainierten Modells mit Scratch, um ein Projekt zu erstellen, bei dem verschiedene Gesichter auf der Grundlage von Eingabeaktionen (lächelnd, traurig, neutral) erscheinen.	Präsentation der abgeschlossenen Scratch-Projekte und Feedback von anderen Teilnehmern.
	Nachdenken über den Einsatz von Technologie für das Umweltbewusstsein	Abschließende Diskussion darüber, wie maschinelles Lernen Umweltziele unterstützen kann, und Austausch von Ideen für praktische Anwendungen.	Selbstbeurteilung und Diskussion in der Klasse.
Interaktive Lernau	Lernen wir die für das maschinelle Lernen verwendete Website kennen	H5P-Aufgabe - Mehrfachauswahl	Bewertung durch interaktive Aufgaben



	Ergebnisse	Lehr- und Lernaktivitäten	Bewertung
Aufgaben, Gamification/ Nudging / Online	Lernen wir die Website zum maschinellen Lernen für Kinder kennen.	H5P-Aufgabe - Mehrfachauswahl	Bewertung durch interaktive Aufgaben
	Lernen wir das Programm kennen, mit dem die Website Maschinelles Lernen für Kinder arbeitet.	H5P-Aufgabe - richtig-falsch	Bewertung durch interaktive Aufgaben