



Name der Aktivität: Projekt zur Codierung erneuerbarer Energien

Blended Learning Format - Face-to-Face	Ergebnisse	Lehr- und Lernaktivitäten	Bewertung
	Nach der Teilnahme an dieser Aktivität sind die Teilnehmer*innen in der Lage	Die Teilnehmer*innen sollen durch die folgenden Lernaktivitäten lernen, dieses spezifische Ergebnis zu erreichen:	Die Teilnehmer*innen werden anhand der folgenden Bewertungsaufgaben auf das Erreichen dieses spezifischen Ergebnisses geprüft:
	das Konzept der erneuerbaren Energien und seine Bedeutung für die Nachhaltigkeit zu verstehen.	Einführung in erneuerbare Energiequellen (Sonne, Wind, Wasser) mit Beispielen aus der Praxis.	Teilnahme an Gruppendiskussionen; Fähigkeit, erneuerbare Energiequellen aufzulisten und zu beschreiben.
	Entwerfen und programmieren Sie eine Simulation oder ein Spiel, das Elemente der erneuerbaren Energien enthält.	Gruppenarbeit für Brainstorming, Storyboard und Programmierung eines Projekts mit Scratch oder Python.	Bewertung der Projektkreativität, der technischen Ausführung und der Integration von Themen der erneuerbaren Energien.
	Verbessern Sie die Problemlösung und das kreative Denken durch Programmieraufgaben.	Debugging-Übungen, Peer-Feedback-Sitzungen und iterative Projektverbesserung.	Beobachtung von Problemlösungsansätzen und Verbesserungen in Projektiterationen.
	Präsentieren Sie ein digitales Projekt, das Technologie und Nachhaltigkeitskonzepte miteinander verbindet.	Vorbereitung und Durchführung von Gruppenpräsentationen zur Erläuterung der Projektmerkmale und Herausforderungen.	Klarheit, Organisation und Tiefe der Erläuterungen in der Präsentation.
	Erkennen der Rolle von Algorithmen bei der Lösung realer Probleme.	Diskussionen über die Verwendung von Algorithmen in Simulationen zur Kodierung nachhaltiger Lösungen.	Bewertung durch algorithmische Logik in Schülerprojekten.
	Überlegen Sie, wie wichtig die Integration von Technologie und Nachhaltigkeit ist.	Gruppendiskussionen und individuelle Überlegungen zu den Auswirkungen ihrer Projekte auf das Bewusstsein und die Aufklärung über erneuerbare Energien.	Einreichung einer schriftlichen Reflexion oder mündliches Feedback während der Diskussionen.



Interaktive Lernaufgaben, Gamification/ Nudging / Online	Vertiefung des Verständnisses für Anwendungen erneuerbarer Energien.	H5P-Aufgabe - Ziehen und Ablegen.	Bewertung durch interaktive Aufgaben.
	Bewertung des Verständnisses grundlegender Kodierungsprinzipien und ihrer Anwendungen.	H5P-Aufgabe - Multiple Choice.	Bewertung durch interaktive Aufgaben.