



Denumire activitate: Robotică în Școli

	Rezultate	Activități de predare și învățare	Evaluare
	După parcurgerea acestei activități, participanții vor fi capabili să:	Participanții vor învăța cum să atingă acest rezultat specific prin următoarele activități de învățare:	Participanții vor fi evaluați în funcție de realizarea acestui rezultat specific prin următoarele sarcini de evaluare:
Format de învățare mixtă - Față în față	Dezvoltarea autonomiei prin selecția independentă a stațiilor	Să-și evalueze independent abilitățile și să aleagă o stație	Auto-evaluarea abilităților ca formă de auto-reflecție
	Posibilitatea comunicării în munca în pereche	Posibilitatea de a se coordona cu un alt student și de a lucra împreună la un prototip	
	Îmbunătățirea înțelegerii tehnice, în special a construcției, proprietăților materialelor și mecanismelor de precizie.	Proiectează un prototip folosind materiale (Începător), materiale și lichide (Dificil) sau bazat exclusiv pe teorie și simulări pe computer (Expert).	Verificarea a ceea ce a fost construit; dacă funcționează, atunci funcționează.
	Îmbunătățirea abilităților de prezentare.	Prezintă prototipul după două lecții.	Evaluarea de către juriu.
		Explică de ce au fost luate anumite decizii în ceea ce privește construcția, autenticitatea și variabilitatea.	Refacere / Revizuire.
Sarcini de învățare interactivă	Cercetare independentă pe internet.	Videoclipurile de pe YouTube care arată cum ar putea arăta produsul pot fi folosite pentru susținere și motivație.	Efectuarea ajustărilor și îmbunătățirilor.