



Name der Aktivität: **Robotik in der Schule**

	Ergebnisse	Lehr- und Lernaktivitäten	Bewertung
	Nach der Teilnahme an dieser Aktivität sind die Teilnehmer*innen in der Lage	Die Teilnehmer*innen sollen durch die folgenden Lernaktivitäten lernen, dieses spezifische Ergebnis zu erreichen:	Die Teilnehmer*innen werden anhand der folgenden Bewertungsaufgaben auf das Erreichen dieses spezifischen Ergebnisses geprüft:
Blended Learning Format - Face-to-Face	Entwicklung der Selbstständigkeit durch unabhängige Stationswahl	Selbstständig ihre Fähigkeiten einschätzen und sich für eine Station entscheiden	Selbsteinschätzung von Fähigkeiten als eine Form der Selbstreflexion
	(Möglicherweise Kommunikation in der Partnerarbeit)	(Eventuell mit einem anderen Schüler*innen koordinieren und gemeinsam an einem Prototyp arbeiten)	
	Vertiefung des technischen Verständnisses, insbesondere der Konstruktions- und Materialeigenschaften und der Präzisionsmechanismen	Entwerfen eines Prototyps mit Materialien (Anfänger), Materialien und Flüssigkeiten (schwierig) oder rein theoretisch am Computer (Experte)	Prüfen, was gebaut wurde, wenn es funktioniert, dann funktioniert es
	Vertiefung der Präsentationsfähigkeiten	Präsentieren des Prototyp nach zwei Unterrichtsstunden.	Bewertung durch die Jury
		Sie erklären, warum welche Entscheidungen in Bezug auf Konstruktion, Authentizität und Variabilität getroffen wurden	Überarbeitung von
Interaktive Lernaufgaben, Gamification/ Nudging / Online	Unabhängige Internetrecherche	YouTube-Videos, die zeigen, wie das Produkt aussehen könnte, können zur Unterstützung und Motivation genutzt werden.	Anpassungen und Verbesserungen vornehmen

STEM for inclusive schools
Lernergebnis-Matrix

