



Numele activității: Design de montagne russe

	Rezultate	Activități de predare și învățare	Evaluare
	După ce au finalizat această activitate, participanții vor fi capabili să:	Participanții vor fi învățați să atingă acest rezultat specific prin următoarele activități de învățare:	Participanții vor fi evaluați în funcție de realizarea acestui rezultat specific prin următoarele sarcini de evaluare:
Format de învățare mixtă - Față în față	Colaborare în echipe eterogene. (Elevii mai avansați își asumă rolul de trainer/lider, iar elevii mai puțin avansați lucrează alături de cei mai experimentați și învață)	Grupare deliberată a elevilor cu performanțe ridicate și scăzute pentru a ține cont de ideea de incluziune.	Ilustrarea dinamicii grupului.
	Își aprofundează abilitățile motorii fine și înțelegerea tehnică prin construirea unui Rollercoaster sau a unei Roți Ferris cu resurse limitate.	Clipvideo, carton, foarfecă, lipici, șabloane de desen.	Verificarea a ceea ce a fost construit – dacă funcționează, atunci funcționează.
	Rezolvă o problemă fizică/matematică în relație cu modelul lor și fac ajustări.	Sarcini legate de grup.	Evaluare de către grup.
	Ei își prezintă rezultatele și evaluează soluția colegului de grup. Oferă feedback constructiv.	Prezentați prototipul după patru lecții. Explicați de ce au fost luate anumite decizii în ceea ce privește construcția, autenticitatea și variabilitatea.	Posibile îmbunătățiri.
Sarcini de învățare	Cercetare independentă pe internet (Ei folosesc YouTube și alte surse online pentru a proiecta prototipul)	Videoclipuri YouTube despre cum ar putea arăta produsul pot fi utilizate pentru suport și motivație.	Realizarea ajustărilor și îmbunătățirilor.